



Max und das verzauberte Skateboard

Vorlesedauer: etwa 13 Minuten

Zum Vorlesen: ab 6 Jahren

Art: Gute-Nacht-Geschichte von EmHeMa

Hier beginnt die Geschichte

Max war ein abenteuerlustiger Junge mit einem unstillbaren Durst nach Entdeckungen. Er liebte es, durch die Straßen seiner Stadt zu streifen – immer auf der Suche nach einem neuen Geheimnis, das es zu lüften galt. An einem sonnigen Nachmittag, als die Vögel fröhlich zwitscherten und eine leichte Brise wehte, führte ihn seine Neugier in einen verlassenem Hinterhof.

Inmitten des verwilderten Grases und zwischen alten, rostigen Dosen fand Max etwas, das sofort sein Interesse weckte: ein Skateboard. Es lag dort, als hätte jemand es vor Jahren vergessen, bedeckt mit Staub und Spinnweben, seine Farben unter der dicken Staubschicht kaum erkennbar. Doch Max hatte das Gefühl, als hätte er einen verborgenen Schatz entdeckt.

Als er das Skateboard vorsichtig aufhob, spürte Max eine merkwürdige Wärme, die von dem Skateboard ausging. Es war, als würde das Brett ihn einladen, aufzusteigen und die Welt aus einer neuen Perspektive zu sehen. Ohne zu zögern, wischte Max den Staub ab, stellte es auf den Boden und setzte vorsichtig einen Fuß darauf. Zu seiner Überraschung rollte das Skateboard, als ob es neu wäre.

„Nur eine kleine Runde“, dachte Max, doch in seinem Herzen ahnte er, dass diese Fahrt alles andere als gewöhnlich sein würde. Mit einem tiefen Atemzug stieß er sich ab und das Skateboard begann zu rollen, zuerst langsam, dann immer schneller. Max war so aufgeregt, wie noch nie zuvor. Er wusste nicht, wohin diese Fahrt ihn führen würde, aber eines war sicher: Das verstaubte, alte Skateboard hielt eine Überraschung für ihn bereit.

Kaum hatte Max die ersten zaghaften Rollbewegungen auf dem alten Skateboard hinter sich gebracht, spürte er, wie es plötzlich ein Eigenleben entwickelte. Er wollte gerade absteigen, als das Brett unter ihm lebendig wurde und seine Richtung selbst bestimmte. Durch die Straßen seiner Stadt leitete es ihn, schneller und sicherer, als Max je zu träumen gewagt hätte. Vorbei an den bekannten Ecken und Läden führte ihn das Skateboard in Teile der Stadt, die Max fremd und geheimnisvoll erschienen.

Enge Gassen, die im Schatten lagen, und dunkle Wege, die Max noch nie zuvor betreten hatte, wurden zu seinem neuen Terrain. Sein Herz klopfte vor Aufregung und ein kleines bisschen Angst machte sich in ihm breit. Aber Max' Neugier war größer als jede Furcht. „Wohin führst du mich?“, flüsterte Max.

Bevor er eine Antwort erhielt, öffnete sich vor ihm eine verborgene Pforte zu einem alten Park, so verwunschen und überwachsen, dass Max zweimal blinzeln musste, um sicherzugehen, dass er nicht träumte. Wilder Wein kletterte über alte Statuen und Bänke, und ein sanftes Licht schien durch die dichten Blätter. Max kam zum Stehen, als das Skateboard sanft ausrollte und ihn mitten im Park absetzte.



Zwischen dem Grün, erblickte Max eine Gestalt, dessen Umrisse er nicht zuordnen konnte. Ein Mensch? Oder war es eine Fee? Egal, was es war – sie war fremd wie faszinierend. Sie schien fast mit der Umgebung zu verschmelzen, so sehr war sie Teil dieses magischen Ortes. „Max“, sagte die Gestalt mit einer Stimme, die so alt wie die Zeit selbst klang, „du bist auserwählt, ein großes Rätsel zu lösen.“ Bevor Max fragen konnte, was das bedeuten sollte, war die Gestalt verschwunden. Verwirrt und gleichzeitig neugierig machte sich Max auf, den Park wieder zu verlassen.

Auf dem Weg aus dem Park heraus, noch immer nachdenklich über die Begegnung, hörte Max plötzlich das Geräusch eines anderen Skateboards. Als er sich umdrehte, sah er einen Jungen etwa in seinem Alter, der mit geschickten Bewegungen auf ihn zukam. Der Junge trug ein breites Grinsen im Gesicht und stoppte neben Max. „Hi, ich bin Finn. Das war ziemlich cool, wie du dort gestanden hast. Als ob du auf was Großes wartest“, sagte er mit einem neugierigen Funkeln in den Augen.

Max, anfangs überrascht von der plötzlichen Gesellschaft, spürte schnell eine Verbindung. Er erzählte Finn von dem geheimnisvollen Skateboard und der rätselhaften Gestalt. Finn, der Abenteuer liebte, war sofort Feuer und Flamme. „Ich bin dabei!“, rief er. „Vielleicht kann ich helfen, das Rätsel zu lösen.“



So wurden Max und Finn ein Abenteuerer-Team. Sie teilten die Aufregung und das Geheimnis, das Max' magisches Skateboard mit sich brachte. Mit einem neuen Freund an seiner Seite fühlte sich Max stärker und zuversichtlicher, das bevorstehende Abenteuer anzugehen.

Die Sonne war bereits untergegangen. Unter dem fahlen Licht des Mondes führte das magische Skateboard Max und seinen neuen Freund Finn tiefer in ein unbekanntes Gebiet. Die beiden Jungen näherten sich einem düsteren Industriegebiet, wo verlassene Fabriken wie stumme Giganten in der Dunkelheit standen und verrostete Maschinen unter dem Sternenhimmel schimmerten. Ihr Weg wurde von einem Gewirr aus schmalen Gassen gezeichnet, welches sie schnell in ein Labyrinth aus Schatten und Geheimnissen verwickelte. Weder Max noch Finn hatten den Teil der eigentlich so vertrauten Stadt jemals gesehen.

Je tiefer sie vordrangen, desto unheimlicher wurde die Stimmung. Plötzlich huschten Schatten an den Wänden entlang, als wollten sie die beiden Jungen einholen. Finn packte Max am Arm. „Glaubst du, da ist etwas bei uns?“, flüsterte er mit zitternder Stimme.

Max spürte die Angst in Finns Griff, doch in seinem Herzen flammte ein Mut auf, den er selbst kaum kannte. „Wir müssen weitergehen“, sagte er bestimmt, „das Skateboard hat uns hierhergeführt, also muss es einen Grund geben.“ Mit diesen Worten setzte Max einen Fuß auf das Skateboard und ermutigte Finn, ihm zu folgen.

Ihre Reise führte sie zu einem verborgenen Tunnel, dessen Eingang so unscheinbar war, dass man ihn leicht übersehen hätte. Mit jedem Meter, den sie weiterfuhren,

wuchs das Gefühl, dass sie auf etwas Großes zusteuerten. Schließlich öffnete sich der Tunnel zu einem geheimnisvollen Schrein, der in ein sanftes, unnatürliches Licht getaucht war.

Inmitten des Raumes stand ein Altar, und darüber schwebte ein Amulett, das in der Dunkelheit funkelte. „Um das Amulett zu erreichen, müsst ihr euren Mut beweisen“, hallte eine Stimme durch den Schrein. Max und Finn sahen sich an. Ohne Worte verstanden sie, dass sie diese Prüfung nur gemeinsam bestehen konnten.

Vor Max und Finn entstand ein Labyrinth aus Lichtern am Boden. „Findet den Weg durch das Labyrinth, ohne das Licht zu berühren“, forderte die geheimnisvolle Stimme. Das Labyrinth schien einfach, doch mit jedem falschen Schritt verstärkten sich die Lichter und veränderten die Pfade.

Die Jungen zögerten nicht. Sie teilten sich auf, jeder versuchte, den sicheren Pfad durch das Labyrinth zu ertasten. Ihre Bewegungen waren bedacht, jeder Schritt eine Mischung aus Hoffnung und Angst. Mehrmals kamen sie fast ans Ziel, nur um festzustellen, dass der Weg plötzlich endete und sie zurückweichen mussten.

Schließlich fand Finn einen Pfad, der ihn sicher durch die Lichter führte. Max folgte ihm dicht, geleitet von Finns Rufen. Als sie den letzten Schritt machten und das Ende des Labyrinths erreichten, erloschen die Lichter, und der Weg zum Altar wurde frei.

Das Amulett leuchtete heller und schwebte sanft in Max' ausgestreckte Hand. Ein Gefühl der Erleichterung und des Stolzes durchströmte die Jungen. Sie hatten ihre Prüfung bestanden und dabei nicht nur Mut, sondern auch eine Verbundenheit zueinander gefunden.

Mit dem Amulett sicher in ihrer Hand verließen Max und Finn den Schrein, bereit, dem magischen Skateboard zu folgen, wohin auch immer es sie als Nächstes führen würde. In dieser Nacht hatten sie gelernt, dass wahre Tapferkeit darin liegt, trotz der Dunkelheit um sich herum weiterzumachen und gemeinsam den Schatten zu trotzen.

Nachdem Max und Finn die Dunkelheit des Tunnels und die Herausforderungen des geheimnisvollen Schreins hinter sich gelassen hatten, führte sie das magische Skateboard zu einem Ort, der so wunderschön war, dass beide ungläubig staunten. Sie betraten einen verwunschenen Garten, dessen Schönheit alles übertraf, was sie bis dahin gesehen hatten. Überall blühten leuchtende Blumen in den prächtigsten

Farben, und die Luft war erfüllt vom süßen Gesang der Vögel, deren Melodien wie eine sanfte Musik durch den Garten wehten.

„Sieh nur!“, rief Max begeistert und zeigte auf einen Baum, an dem glitzernde Früchte wuchsen. Finn, dessen Augen vor Staunen weit aufgerissen waren, nickte. „Es ist, als hätten wir eine ganz neue Welt betreten“, sagte er.

Während sie tiefer in den Garten vordrangen, begann das Skateboard unter ihren Füßen zu schweben und hob sie sanft vom Boden. Sie glitten durch die Luft, umgeben von der wundervollen Pracht des Gartens, und mit jeder Sekunde enthüllte sich ihnen die wahre Magie, die in diesem Ort verborgen lag. Die Blumen dufteten intensiver, die Farben schienen lebendiger und selbst die Sterne am Himmel leuchteten heller.

„Wir müssen nicht immer weit reisen, um etwas Außergewöhnliches zu erleben“, sagte Max nachdenklich. „Manchmal reicht es, die Welt um uns mit neuen Augen zu sehen.“ Finn stimmte ihm zu, und beide fühlten eine tiefe Dankbarkeit für diesen Moment und für die unerwarteten Wunder, die sie gemeinsam erleben durften.

Schließlich, als der Morgen dämmerte und die ersten Sonnenstrahlen den Garten in ein goldenes Licht tauchten, wussten Max und Finn, dass dieses Abenteuer sie für immer verändert hatte. Sie hatten die Magie der Entdeckung erlebt, die Erkenntnis, dass das Wunderbare oft ganz nah ist. Man muss nur bereit sein, es zu sehen und zu erleben. Gemeinsam kehrten sie in die Stadt zurück, bereichert um unvergessliche Erinnerungen und mit der Gewissheit, dass das nächste Abenteuer schon darauf wartete, entdeckt zu werden.

Für die Erwachsenen

Schwierige Wörter kurz erklärt

- Hinterhof – der Platz hinter einem Haus
- verwildert – so, dass alles wächst, wie es will
- unstillbar – so stark, dass es nicht aufhört
- bereichert – reicher geworden, hier: um Erfahrungen

Fragen zum Weitererzählen

- Wohin würdest du mit einem fliegenden Skateboard fahren?
- Was hast du schon einmal an einem vergessenen Ort gefunden?
- Was übst du gerade, bis es klappt?
- Was ist das Wunderbare, das ganz nah ist?

Wie es weitergeht

Diese Geschichten sind an unserer eigenen Bettkante entstanden – abends, weil die Bücher im Regal irgendwann durch waren. Daraus ist eine ganze Reihe geworden – sechs Bände für Kinder von vier bis sieben Jahren:

Ritter Emil & Zauberer Henry

Emil ist der Ältere und der Mutige, Henry der Jüngere und der, der nachdenkt. Gelöst wird nie durch einen allein. Jeder Band ist abgeschlossen, zehn bis fünfzehn Minuten Vorlesezeit.

Einzel 15,00 € · alle sechs zusammen 79,00 € statt 90,00 €
Gedruckt bei einem Familienbetrieb in Polen, verschickt aus Osnabrück.



Welcher Band zu Ihrem Kind passt, zeigt der Buchfinder

Code mit der Handykamera scannen – oder
emhema.de/pages/buchfinder aufrufen.

Alle 274 Geschichten kostenlos auf emhema.de



Band 1 · Rüstung



Band 2 · Wolkenstadt



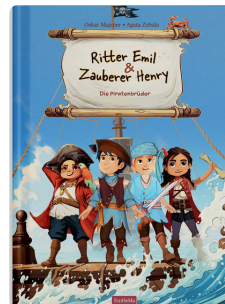
Band 3 · Dinosaurier



Band 4 · Dracheneier



Band 5 · Drachenrennen



Band 6 · Piraten